Proyecto backlog:

1 . Importar CSV (información datos)

1.1. Convertir CSV a archivo manejable por java

2. Implementar código (objetos, estructuras…)

2.1. El listado de nombre de videojuego, de plataformas (Platform), editores (Publisher), géneros (Genre) y año de creación se obtendrá a partir del CSV (No importar datos de ventas)

2.2. Tanto el género como la plataforma serán enumerados

2.3. Organizar paquetes:

2.3.1 Control -> Clase Main

2.3.2 Model -> Clases de Objetos (plataformas, editores…)

2.3.3 GUI -> Clase de interfaz grafica

2.3.5 Utilidades -> Clase leer datos (Scanner)

3. Pruebas

3.1 Pruebas simples (probar tu mismo ciertos datos)

4. Pruebas unitarias (Junit)

4.1 Test -> Clase Testing

5. Subir versiones a GitHub